

プログラム名 (40字以内)	日本のアニメや映画などのコンテンツを世界に発信するエンタメ企業での就労体験		
団体名/所属	REMOW株式会社		
活動区分	就労体験活動	希望する選考方法	書類審査後に面接
募集人数	10人程度	選考対象	大学院学生を含む
活動方法	現地活動のみ		
参加者に求めるもの	アニメが好きの方、エンタメに関心の高い方		
活動期間	1日～1週間程度	主な活動予定場所	東京都千代田区神田神保町にある本社
プログラム実施の目的	REMOW株式会社は、日本のアニメや映画などのコンテンツを海外に届ける事業を展開している会社です。本プログラムでは、REMOWの事業内容を理解することで、日本のエンタメがそのアイデンティティ(想い)とともに、どのように世界へ届けられているのかに関心をもってもらうことを目的としています。		
具体的な内容(800字程度)	<p>日本のエンタテインメントカルチャーを世界へ向けて発信し、世界中の人々に視聴してもらうため、REMOWでは「チャンネル事業」「ディストリビューション事業」「プロダクション事業」「IPプロデュース事業」を展開しています。</p> <p>「チャンネル事業」では主に海外YouTubeにおける自社チャンネルの運用や北米を中心としたFASTの展開 「ディストリビューション事業」ではアニメ作品の調達や配信営業 「プロダクション事業」ではアニメや映画の自社製作・出資 「IPプロデュース事業」では主に商品化におけるIPビジネスの展開 などを行なっています。</p> <p>就労体験では各事業における事業説明をした上で、実際に幾つかの業務を体験していただきます。 また、体験していただいた日にはチームメンバーとの昼食や懇親会なども企画を検討しております。</p> <p>1日の流れ(例) ・1日プログラム: 午前に会社概要・各事業説明、午後に業務体験 ・複数日プログラム: 初日以外は、引き続き業務体験を実施</p> <p>体験を通して得られること ・日本のアニメや映像コンテンツを世界に届けるグローバルなエンタメビジネスの実務を実際に体験し、業界の仕事の流れを理解できる。 ・制作・配信・流通に関わるプロジェクトに関わることで、コンテンツがどのように企画され、権利が管理され、海外市場へ展開されるのかという一連の流れを実感できる。 ・複数の関係者と連携しながら業務を進める中で、コミュニケーション力や調整力、主体的に動く姿勢を養うことができる。</p> <p>こうした経験を通して、エンタメ業界のリアルな仕事観を知ると同時に、自分の興味や将来像を具体的に考える視点を得ていただくことを狙いとしています。</p>		
【総額】参加するための費用	神保町までの交通費のみ		
【内訳】参加するための費用(宿泊費)	なし		
【内訳】参加するための費用(交通費)	自宅から神保町までの交通費		
【内訳】参加するための費用(その他)	参加期間中の食費は、受入企業にて負担します。		
奨励金額(予定)	0円		
備考	特になし		
活動に関する関係資料のダウンロードサイト			
応募団体を紹介するウェブサイト等(団体で応募の場合)	https://www.remow.com/		
この企画に対する担当者(応募団体)の参加の有無	参加する		